

curs^{tos}[®]12

www.flagare.com



Yo soy lo que hago.

Yo hago lo que pienso, lo que veo y lo que siento.

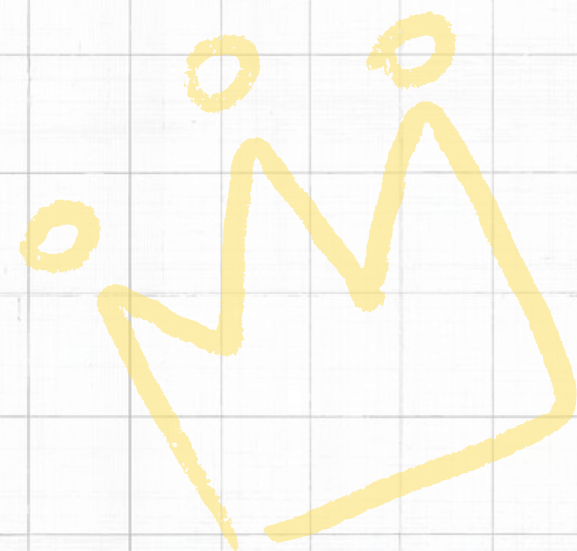
Lo que pienso, veo y siento,
lo aprendo y lo entreno.

curs^{tos}[®] 12 me ayuda
a aprender y a entrenar.



Índice

1. ¿Qué es curs^{tos}[®] 12?
2. Objetivo
3. Características
4. ¿Qué sí es y qué no es?
5. Modelo
6. Programas
7. Contacto



curs^{tos}[®] 12



Por una cultura de protagonistas, no de seguidores.

¿Qué es curs^{tos}[®] 12 ?

Aplica como un programa de desarrollo humano, cognitivo y social para fortalecer en niños de 6 a 12 años de edad competencias críticas y esenciales que les permitirán ser altamente competitivos en el mundo, tanto laboral como personal.



Objetivo

Impulsar a los peques hacia un futuro brillante,

¡Más allá de las aulas y de la familia!

¡Queremos ser la brújula que los guíe para que se conviertan en superhéroes del mañana!

La casa dota de valores,
la escuela dota de conocimiento,
curs^{tos}[®] 12 contribuye al entrenamiento
de competencias centrales para la vida.



Características



Qué **no** es:

- ☒ Método de entretenimiento para niños.
- ☒ Guardería.
- ☒ Salón convencional de clases.
- ☒ Modelo expositivo convencional de enseñanza.



Qué **sí** es:

- ☒ Método innovador de aprendizaje en niños y padres.
- ☒ Propuesta inigualable de experiencias y conocimientos fundamentales para el desarrollo.
- ☒ Espacio único y dinámico promotor del aprendizaje.
- ☒ Modelo participativo que fomenta el aprendizaje.



Modelo

$$\text{Competencia} = \frac{(C + H) E}{L}$$

En donde: C (Conocimiento) + H (Habilidad) x E (Entrenamiento) sobre L (base Lúdica) es igual a una Competencia desarrollada. Creemos que el dotar de conocimientos junto al entrenamiento lúdico y continuo de habilidades es que desarrollan las competencias en los niños. Esto es lo que hacemos en "Cursitos", propiciar un ambiente continuo de conocimientos, habilidades y entrenarlas jugando.



Modelo

Y entonces, ¿qué habilidades entrena y qué competencias desarrolla Cursitos?, las Competencias se montan sobre 3 ejes:

Nuestro modelo único de aprendizaje sobre una base pedagógica y lúdica, se enfoca en 3 ejes centrales para el desarrollo:



espíritu

“Yo” conmigo mismo(a)



mente

“Yo” con las cosas



entorno

“Yo” con los demás

cada eje comprende 4 competencias y 12 habilidades:



Eje 1

espíritu

“Yo” conmigo mismo(a)

Modelo 4 Competencias desarrolladas:

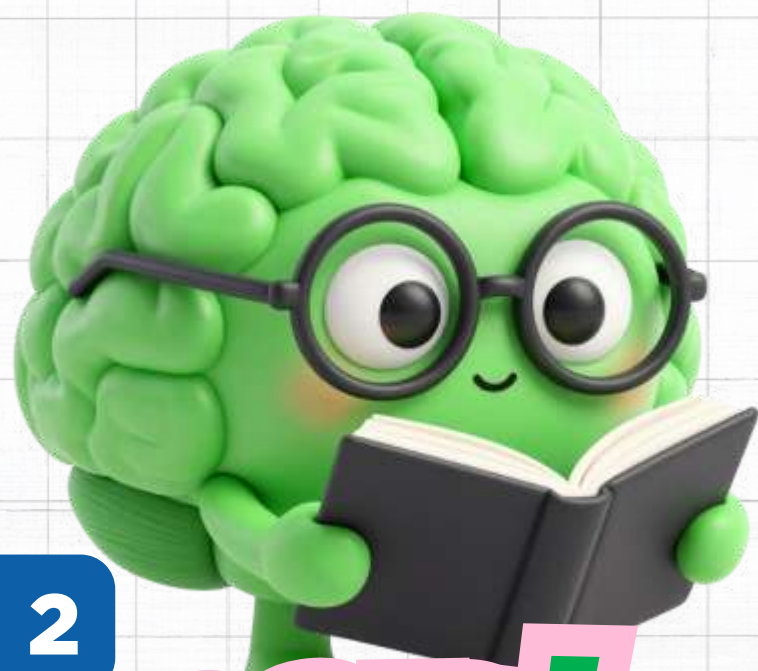
Identidad

Asumir la
responsabilidad
propia

Inteligencia
emocional

Toma
de
decisiones

12 HABILIDADES ENTRENADAS: Autoreconocimiento y Autoestima; Autoeficacia (Confianza en sí mismo(a); Resiliencia; Evitar la victimización; Evitar la procrastinación; Ética y trascendencia; Autoregulación y control de las emociones; Tolerancia a la frustración; Manejo del estrés; Percepción y toma de decisiones; Evitar sesgos mentales; Aprendizaje del error; Conciencia y consecuencia de actos propios



Eje 2

mente

"Yo" con las cosas

Modelo

4 Competencias desarrolladas:

Pensamiento
cognitivo

Pensamiento
divergente

Pensamiento
crítico

Pensamiento
tecnológico

12 HABILIDADES ENTRENADAS: Memoria; Procesamiento; Análisis y Síntesis; Diferenciación: Lógica y secuencia; Arte; Curiosidad e imaginación; Creatividad e Innovación; Enfoque y atención al detalle; Iteración y resolución de problemas (complejos); Emprendimiento e iniciativa; Alfabetización digital (Aprendizaje tecnológico); Desconexión digital y uso responsable de las tecnologías; Cuestionar las Inteligencias artificiales (IA's)



Eje 3

entorno

"Yo" con los demás

Modelo 4 Competencias desarrolladas:

Colaboración

Comunicación
asertiva

Adaptación
al
cambio

Influencia
social

12 HABILIDADES ENTRENADAS: Sentido de pertenencia; Empatía (cognitiva y emocional); Trabajo en equipo; Comunicación asertiva; Aprender a decir "No" y a poner límites; Negociación; Planeación y organización; Flexibilidad y Sostenibilidad; Conciencia global e intercultural; Manejo de conflictos; Persuasión; Retroalimentación

3 ejes

12 Competencias en total:

36 habilidades en total:

Eje 1



espíritu
"Yo" conmigo mismo(a)

Identidad

Asumir la
responsabilidad
propia

Inteligencia
emocional

Toma
de
decisiones

Eje 2



mente
"Yo" con las cosas

Pensamiento
cognitivo

Pensamiento
divergente

Pensamiento
crítico

Pensamiento
tecnológico

Eje 3



entorno
"Yo" con los demás

Colaboración

Comunicación
asertiva

Adaptación
al
cambio

Influencia
social

12 HABILIDADES ENTRENADAS: Autoreconocimiento y Autoestima; Autoeficacia (Confianza en sí mismo/a) (Confianza en sí mismo/a); Resiliencia; Evitar la victimización; Evitar la procrastinación; Ética y trascendencia; Autoregulación y control de las emociones; Tolerancia a la frustración; Manejo del estrés; Percepción y toma de decisiones; Evitar sesgos mentales; Aprendizaje del error; Conciencia y consecuencia de actos propios

12 HABILIDADES ENTRENADAS: Memoria; Procesamiento; Análisis y Síntesis; Diferenciación: Lógica y secuencia; Arte; Curiosidad e imaginación; Creatividad e Innovación; Enfoque y atención al detalle; Iteración y resolución de problemas (complejos); Emprendimiento e iniciativa; Alfabetización digital (Aprendizaje tecnológico); Desconexión digital y uso responsable de las tecnologías; Cuestionar las Inteligencias artificiales (IA's)

12 HABILIDADES ENTRENADAS: Sentido de pertenencia; Empatía (cognitiva y emocional); Trabajo en equipo; Comunicación asertiva; Aprender a decir "No" y a poner límites; Negociación; Planeación y organización; Flexibilidad y Sostenibilidad; Conciencia global e intercultural; Manejo de conflictos; Persuasión; Retroalimentación



+52 8128729045



cursitos@flagare.com



cursitosmx



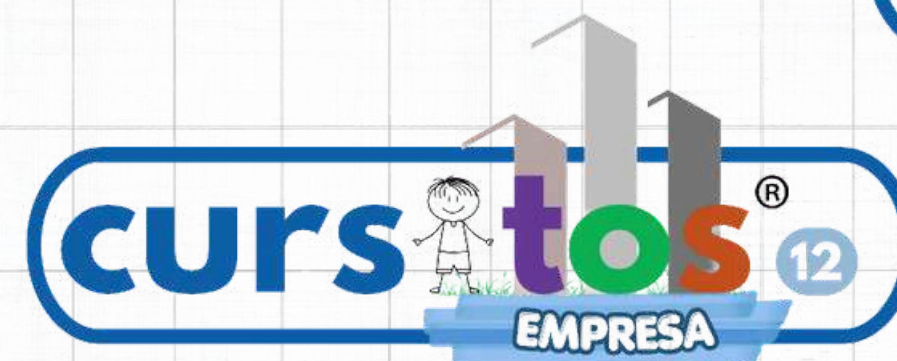
@cursitos



@cursitosflagare



www.flagare.com

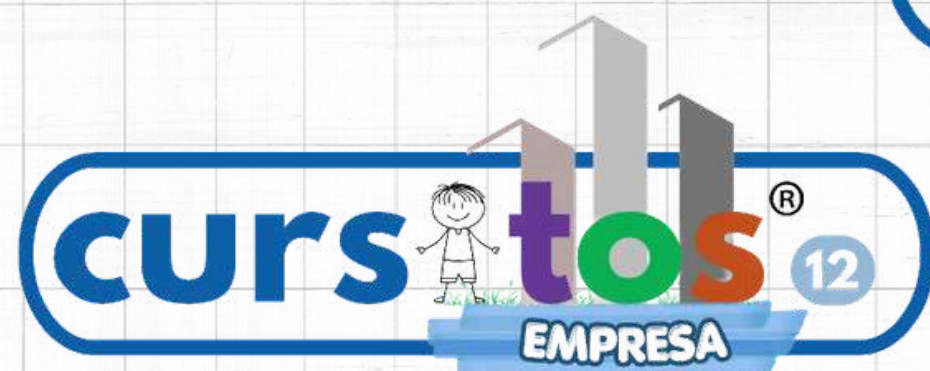




Programa premium, modalidad sabatina quincenal en Monterrey, N.L, dentro de:



Para grandes: Diseñado para el desarrollo personal, abierto al público en general.



Empresa: Diseñado para el cumplimiento normativo organizacional en materia de capacitación, así como también para el fortalecimiento de los individuos y equipos. Aplica también como programa de responsabilidad social para hijos de empleados, clientes, proveedores y hacia sus comunidades de su zona de impacto.



Desde casa: Programa remoto, modalidad virtual, ya sea síncrona o asíncrona

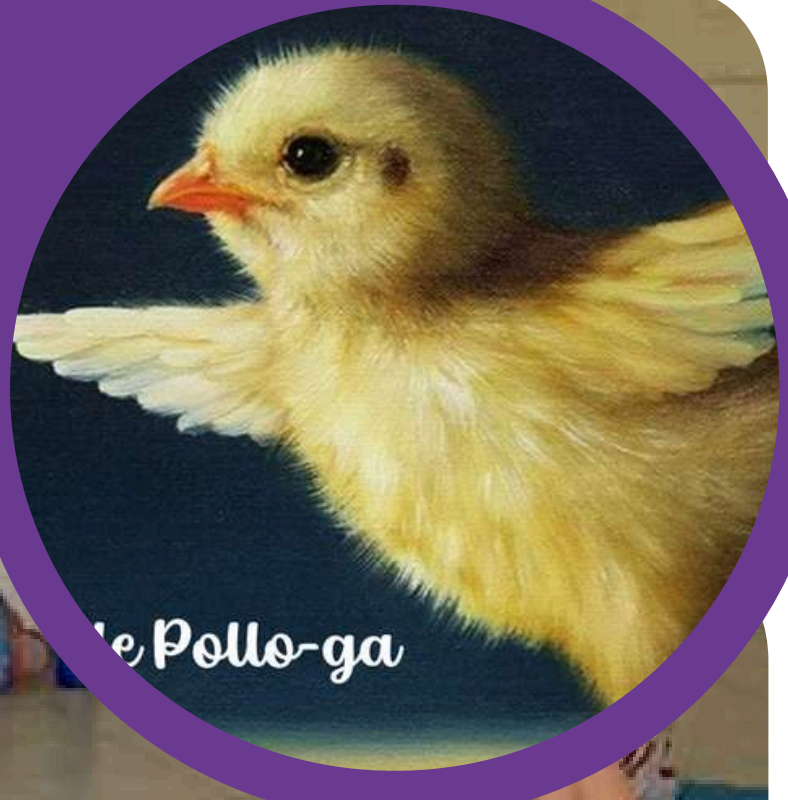


Internacional: Sin fronteras de distancia, de idioma, de cultura.

Todos estos programas pueden interrelacionarse.

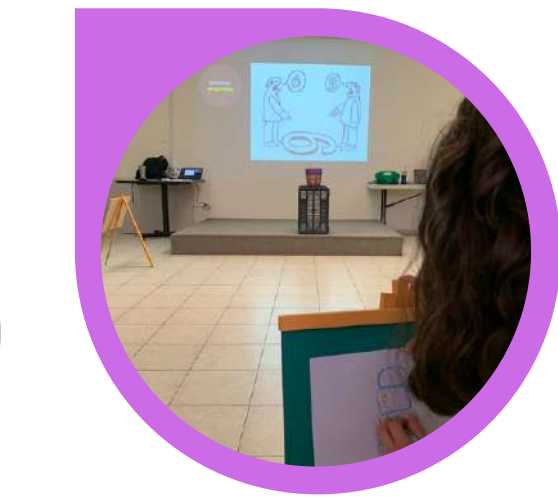


curstos[®] 12





12 cursos[®]tos





+52 8128729045



cursitos@flagare.com



cursitosmx



@cursitos



@cursitosflagare



/company/flagare/



www.flagare.com

**“Dímelo y lo olvido,
enséñame lo y lo recuerdo,
involúcrame y lo aprendo.”**

- Benjamín Franklin